

GEAR

SOFT DARTS TOURNAMENT
TOKYO

トーナメント開催要項

開催日 2019年6月22日(土)

受付 8:30 ~ 9:30

開場 8:30 ~

試合開始 10:00 GAME ON!

会場 ダーツスタジアム 池袋店

東京都豊島区西池袋 1-37-12 ロサ会館 8階

交通 【電車】JR 池袋駅 中央通路西口から徒歩3分

大会プログラム

4人の「ギア」を噛み合わせろ
予選落ち無し
ゲストプレイヤー

チームバトル (1チーム4名)

12,000円 (チーム)
★ゲーム代込★

オートハンデ
大抽選会♪
フード持込自由

エントリー受付期間

2019年5月7日(火) 正午 ~ 6月17日(月) 正午まで

※エントリー期間中であっても、満枠となり次第受付を終了する場合がございます。

エントリーまでの流れ

STEP.1 レーティングの取得 (プレイヤー)

- エントリー店舗にて、「01ゲーム」および「CRICKET ゲーム」の合計10ゲームプレイし、最新のカードレーティングを算出してください。
- 大会で使用する PHOENiCA でレーティングを取得してください。

STEP.2 エントリーの記入・参加店舗の承認 (プレイヤー ⇄ 店舗)

- 「大会エントリーフォーム」に必要事項を全てご記入の上、エントリーしてください。エントリー店舗の方は、ご確認の上、所定の方法でエントリーをおこなってください。
- 各店舗の責任者様が適正でないと感じられたレーティングには、絶対に承認を行わないようにお願いいたします。

STEP.3 エントリーの方法 (店舗)

- エントリー期間内に WEB 上のエントリー専用フォームにご送信ください。

専用エントリーフォーム



STEP.4 エントリー確認・エントリー費のお支払い 入金期日 2019年6月19日(水)迄

- 大会ホームページにて、エントリー状況をご確認いただき、お支払い期日までにエントリー費のお振込みをお願いいたします。
- エントリー費は、受付店舗様ごとのお支払いとなります。個人のお振込みでのエントリーは受付いたしかねます。
- エントリーの確定は、エントリー費のご入金を確認できた時点で確定となります。入金期日は変更の可能性がございます。

エントリー費のお振込み先 三菱 UFJ 銀行 秋葉原支店 普通口座 3072669 カ) ダコス

※お振込みの際は、振込人名義を必ず「店舗名」でお願いいたします。 ※お振込み手数料は各店舗様でご負担いただきますようお願いいたします。

GEAR

SOFT DARTS TOURNAMENT
TOKYO

プログラムについて

Team バトル

予選/ラウンドロビン

エントリー費 3,000 円 / 1名
(1チーム 12,000 円) ※ゲーム代込

予定組数 50 組 (200 名)

ゲーム内容について

Leg	ゲーム内容
①	ガロン 1101
②	ダブルス クリケット
③	ダブルス Team カウントアップ
④	シングルス 301
⑤	トリオス クリケット

注意事項

- ロビンの振り分けは、エントリー受付後、自動で振り分けいたします。
- 全ゲームオートハンデ戦なので、PHOENiCA を忘れずに持参してください。
- ゲーム内容は、予告なく変更が発生する可能性があります。予めご了承ください。
- その他ご不明点等ございましたら、運営事務局までメールにてお問い合わせください。
- ②と③、④と⑤の重複出場はできません。
- 予選敗退は、ございません。順位に応じて該当 Range へ振り分けます。
- 予選ラウンドは、全Leg消化になります。

Team バトル

決勝/シングルエリミネーショントーナメント

ゲーム内容について

	ゲーム内容
Range①	ダブルス701 (OI-00) - ダブルスクリケット - ガロン701 (OI-00)
Range②	ダブルス501 (OI-00) - ダブルスクリケット - ガロン501 (OI-00)

注意事項

- Range の振り分けは、ラウンドロビン 1 ~ 2 位のチームが Range①。3 ~ 5 位のチームが Range②となります。
- 全ゲームオートハンデ戦なので、PHOENiCA を忘れずに持参してください。
- ゲーム内容は、予告なく変更が発生する可能性があります。予めご了承ください。
- 1Leg・2Legの重複出場は不可となります。

主催



協力



後援



① 変更・キャンセル

- 変更やキャンセルが発生した場合、内容を右記お問合せ用メールアドレスに必要事項をご記入の上、メールにてご連絡ください。
- キャンセル時のご返金につきましては、大会終了後、お振込み手数料を差し引かせていただいた上のご返金となります。また、エントリー締切後のご返金につきましては、一切の対応をいたしかねます。予めご了承ください。

変更・キャンセルの受付締切

2019年6月17日(月) 正午

エントリーに関するご注意点

- お申込みいただいた順番に受付となります。出場枠が定員に達し次第、締切を待たずに受付終了とさせていただきます。
- 受付期間外にお送りいただいた申込みは無効となりますので、ご注意ください。

お問合せ先

メール	event@dacos.jp (GEAR 運営事務局)
TEL	04-7110-0601(13:00 ~ 19:00)
大会ホームページ	http://pxdarts.jp/gear



トーナメントのルール・規約については、事前に必ず大会公式ホームページをご確認ください。

※トーナメント内容や日程は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

大会参加資格

- 満20歳未満の場合、保護者同伴での来場、及び未成年マークの掲示を必須とします。
- どちらの店舗からも受付可能となっております。店舗にてお申し込みいただき、専用WEBフォームに入力して送信してください。

入場規制

- 会場内は青少年保護条例に基づき、保護者同伴ではない16歳未満の方の18時以降の入場、18歳未満の方の22時以降の入場をお断りいたします。また、会場内における未成年者への酒類の販売は一切行いません。
- 未成年者による飲酒・喫煙が発覚した場合、通報のうえ失格とさせていただきます。その際、担当保護者及び飲酒喫煙を勧めたプレイヤーも併せて失格とさせていただきます。

ご理解、ご協力の程お願い致します。

マナーに関して

- ダーツの試合を行うに相応な服装でのご来場・ご入場をお願い致します。
- 携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。
- 試合中のプレイヤー以外は、試合区域（テーブルよりマシン側）へ入らないで下さい。
- 節度をもった応援をお願いします。誹謗・中傷、ヤジ・罵声等は止めて下さい。
- 試合中、パートナー以外の方は、試合中のプレイヤーにアドバイスを行わないようお願い致します。
- 大会進行の妨げとなりますので、空きマシンでのゲームや練習は行わないようお願い致します。

注意事項

- 本大会はダーツの社会的地位の確立・向上を目指すとともに、プロの育成を目的とした大会です。それ故、刺青・タトゥーの露出は極力お控えください。
- 外部から会場内への飲食物の持込は、一切禁止とさせていただきます。(発見次第、回収させていただきます。)
- お車でご来場の方、並びに未成年への酒類の販売は一切行ないません。
- 未登録代替プレイヤーは出場できません。
- 会場内は禁煙となっております。喫煙は、所定の喫煙所にて行っていただきますようお願い致します。
- 試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。円滑な進行のため、ご理解とご協力をよろしくお願い致します。
- フラッシュ、ストロボ等を使用した写真撮影は、試合の妨げとなるため禁止とさせていただきます。
- 主催者は、主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレイヤー、またはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。
- 主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託・了承などの確認や、金銭的な保証を無しに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。

**円滑な大会進行の為、注意事項を予めよくご確認の上、
ご理解ご協力の程宜しくお願い致します**

- ・ただし、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。
- ・対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。
- ・その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は、無効とします。

■試合中のトラブルに関して

- ・マシントラブルによる中断が発生した場合、参加者で解決を図らず、速やかに大会コントロールスタッフにお問い合わせください。
- ・何らかのトラブル(停電、マシントラブル等)でゲームの継続が不可能となった場合、両者合意のスコアで復元をおこない、ゲーム再開となります。
- ・ゲームの復元が不可能な場合、中断されたゲーム内容、先攻後攻は変更せず、やり直しとなります。

■失格に関して

- ・受付終了時間までに、受付を完了していないチームは失格となります。
- ・最終呼び出し後、5分以内にチームメンバーが揃わない場合、該当チームを失格となる場合がございます。
- ・主催者がサンドバックと判断したチームは、失格とさせていただきます。

判断基準として、下記レーティング検証を設定します。

その他、故意または過失による違反行為や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当のプレイヤー及びチームを失格とする権利を有するものとします。

■棄権について

当日の体調不良ややむを得ない事情により、試合を棄権することができます。

必ず出場者本人が、大会コントロールまで連絡をおこなってください。

- ・棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。
- ・予選ラウンドロビン中に棄権した場合、棄権したチーム結果は全て無効となり、残ったチームでの結果により順位が決定いたします。
- ・決勝戦を前に棄権した場合、決勝戦は開催せず対戦相手のチームが優勝、棄権したチームは2位となります。
- ・3位決定戦を前に棄権した場合、3位決定戦は開催せず、対戦相手のチームは3位となります。
- ・準決勝を前に棄権した場合、該当の対戦相手は決勝進出となり、3位決定戦は開催しません。
- ・いかなる場合でも、棄権したチームが直近で対戦したチームが勝ち上がることはありません。

■レーティング検証について

参加者から申告があった場合、運営は対象チーム、プレイヤーに対しレーティング検証をおこないます。

レーティング検証では、エントリー時の申告スタッツから算出されるレーティングと、大会中のスタッツから算出されるレーティングを比較することを指します。

上記比較結果の上、大会中のレーティングが申請時のレーティングを規定ポイント以上ペア合計で上回った場合、該当チーム・プレイヤーは失格となります。

①予選ラウンドロビン

予選ラウンドロビン終了後、対象チームが失格となった場合、同ロビンから対象チームを除外の上、新しく順位付けとなります。

決勝トーナメント開始前まで申告可能です。(決勝トーナメントのマッチカードが発効された時点で、申告受付を終了します。)

②決勝トーナメントBest8まで

対象チームが失格となった場合、対戦相手チームの繰り上げはおこないません。

該当試合マッチカード提出時のみ申告可能です。(次試合が始まってからの申告は無効となります。)

レーティング検証の結果、運営側で失格と判断した場合、対象チーム呼出の上、失格といたします。

レーティング検証を申請したチームへの結果報告はおこないません。

また、レーティング検証の結果、失格となったプレイヤーおよび店舗関係者からの一切の異議申し立てを受付いたしません。

**本トーナメントへのエントリーをもって、上記内容に同意したものとみなします。
予めご了承ください。**