

トーナメント開催要項

開催日 2020年4月26日(日)

受付 9:00 ~ 9:40

開会式 9:45 ~

GAME ON! 10:00 ~

※受付時間および試合開始時間は運営判断で前後する場合がございます。

会場 ダーツスタジアム 沖縄店

〒900-0015
沖縄県那覇市久茂地3丁目3番1号ニューサンバルコビル4階

交通 モノレール「県庁前駅」から徒歩5分

※国際通り沿い

プログラム

ダブルス



¥5,000 (1名様、ゲーム代込)

★当日受付のサイドシュートイベントも開催予定!★

エントリー方法

FAX or Web にてごエントリーください

FAX 送付先
03-6685-5932
GEAR 運営事務局

Web エントリーは →



エントリー受付期間

2020年3月23日(月) 正午 ~ 4月20日(月) 正午まで

※エントリー期間中であっても、満枠となり次第受付を終了する場合がございます。

お振込期限

2020年4月21日(火) 15:00 まで

お振込先

三菱 UFJ 銀行 柏支店 普通 0378603 カ) フェニックスダーツ

! 変更・キャンセル

- 変更やキャンセルが発生した場合、内容を本紙右下のお問合せ用メールアドレスにてご連絡ください。
- キャンセル時のご返金につきましては、大会終了後、お振込み手数料を差し引かせていただいた上での返金となります。また、エントリー締切後のキャンセルはエントリー費が発生し、ご返金は、一切の対応をいたしかねます。予めご了承ください。

変更・キャンセルの受付締切

2020年4月20日(月) 正午まで

エントリーに関するご注意点

- お申込みいただいた順番に受付となります。出場枠が定員に達し次第、締切を待たずに受付終了とさせていただきます。
- 受付期間外にお送りいただいた FAX は無効となりますので、ご注意ください。

お問合せ先

メール

event@pxdarts.jp
(GEAR 運営事務局)

TEL

03-6453-0886 (13:00 ~ 19:00)

大会ホームページ

<http://pxdarts.jp/gear>



主催

PD INC.
OFFICIAL DEALER COMPANY
株式会社 PD

協力

DARTS STADIUM
ダーツスタジアム

後援

PHOENIXDARTS

フェニックスダーツジャパン株式会社

GEAR

SOFT DARTS TOURNAMENT
OKINAWA

プログラムについて

※レベル数、ゲーム内容は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

ダブルストーナメント

予選/ラウンドロビン 決勝/シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費

¥5,000 / 1名 ※ゲーム代込
(1チーム ¥10,000) ※個人 Rt 上限なし

予定組数

100組 (200名)

参加条件

チーム合計レーティング **「43.00 未満」**

レベル分け、ゲーム内容について

レベル(階級)	ゲーム内容
MAX	701 (MO) – CRICKET – 701 (MO)
1	701 – CRICKET – 701
2	501 – CRICKET – 501
3	301 – CRICKET – 301

注意事項

- レベル振分けは、エントリー受付後、合計レーティングの高いチームから上位レベルへ振分けいたします。
- レーティングは、エントリー時にご記入いただいたスタッツを用いて、大会独自の方法で算出いたします。
- 本プログラムは、チーム（ペア）合計レーティング「43.00 未満」の制限がございます。
チーム（ペア）合計レーティングが「43.00」を超えてしまう場合、事務局よりご連絡いたします。
ペア変更をお願いいたします。
- レベル数、ゲーム内容は、予告なく変更が発生する可能性がございます。予めご了承ください。
- その他ご不明点などございましたら、運営事務局までお問合せください。



予選ラウンドロビンで敗退してしまっても
サイドシュートに参戦できる！

サイドシュート

シングルエリミネーショントーナメント

エントリー費

¥500 / 1名 ※ゲーム代込、1名1トーナメント

- ・こちらのプログラムは、当日参加申込制です。
- ・本戦に勝ち進んでいる方は参加不可、ご来場者はどなたでも出場可能です。
- ・大会当日に参加募集をおこないます。
- ・PHOENicA（フェニックスカード）を使用したプログラムも開催予定です。
是非 PHOENicA をご持参ください。
- ・大会の進行状況により、変更や中止となる可能性もございます。予めご了承ください。

 **エントリー数上位店舗特典**

エントリー数上位”3店舗”には、後日お店にプロプレイヤー※を派遣！
※PHOENIXDARTS 契約プレイヤーに限りませ

トーナメントのルール・規約については、事前に必ず大会公式ホームページをご確認ください。

※トーナメント内容や日程は、予告無く変更・中止になる場合がございます。

エントリー・参加に関する注意事項

- 専用のエントリー用紙に必要事項を記入し、FAX ください。
- エントリーは、Web エントリーフォームからお申込みいただけます。
- ニックネーム・カードネームでのエントリーは承りません。
必ず本名でエントリーください。
- ダーツマシン設置店舗であれば、どちらの店舗からもエントリー可能です。
受付店舗サイン・店舗 or 担当者印が必要となります。
- 未成年プレイヤーは保護者同伴の上、出場することができます。
保護者とは、大会当日に会場にて未成年者を引率する方を指します。
未成年プレイヤーは、当日受付時に配布する「未成年マーク」の掲示を必須といたします。
- 未成年プレイヤーによる飲酒・喫煙が発覚した場合、通報の上直ちに失格となります。
喫煙ブースへの立ち入りも禁止いたします。
引率・同伴者がエントリーしている場合、併せて失格となります。
- エントリー完了後にレーティングが上がった場合、「変更・キャンセル受付期間」までにご連絡の上、エントリースタツツを再 FAX ください。

マナー

- ダーツの試合を行うに相応な服装でのご来場・ご入場をお願いいたします。
- 携帯電話・スマートフォンは電源 OFF、もしくはマナーモードに設定の上、試合の妨げにならないようご配慮ください。
- 試合中のプレイヤー以外は、プレイングゾーン（テーブルよりもマシン側）へ侵入不可とします。
- 節度をもった応援をお願いします。誹謗・中傷・ヤジ・罵声などはお止め下さい。
- 試合中、ペア以外のプレイヤーによるアドバイスを禁止します。
- 試合中、ダートスローの妨害行為や遅延行為、過度な発声、暴力などは固く禁止いたします。
- 大会のスムーズな進行の為、運営側が許可した時間帯以外での空きマシンでのゲーム・練習は禁止といたします。

**上記マナーを守れないプレイヤーを発見次第、
大会運営スタッフより警告をおこないます。
改善が見られない、悪質であると判断した場合、直ちに失格・退場となります。**

その他

- 本大会は、ダーツによる地域・店舗活性化、プレイヤーの技術・マナーの向上など、健全なソフトダーツの発展を目的とします。
- 本大会は、飲食物の持ち込みは禁止です。当日飲食物持込検査を実施いたします。
- 車を運転される方や未成年へのアルコール販売をお断りいたします。
- 会場内は禁煙です。喫煙は所定の喫煙所にてお願いします。
- フラッシュ・ストロボなどを使用した写真撮影は禁止です。
- 主催者は、主観的および自主的な判断のもと、マナー違反のプレイヤーを失格・退場にすする権利を有します。
- 本大会で撮影されたスチール・ビデオなどの映像権利は主催者が所有・管理いたします。

！ 本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。

ゲームルール

①ゲームについて

●本大会は、01 ゲーム、Cricket ゲームにて競技をおこないます。

●ラウンドオーバー時の勝敗決定

01 ゲーム

規定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合、残り点数に関わらず該当試合に出場した1名同士によるじゃんけん→コークにて勝敗を決定します。

Cricket ゲーム

ラウンド終了時に同点の場合、お互いのマーク数に関わらず該当試合に出場した1名同士によるじゃんけん→コークにて勝敗を決定します。

●ラウンド設定

ゲーム	301	501	701	Cricket
ラウンド数	10 Round	15 Round	15 Round	15 Round

②試合進行時

●先攻・後攻

- ・1 Leg& 最終 Leg の先攻は、じゃんけん→コークにて決定します。
- ・2 Leg は負け先攻となり、1 Leg 目負けチームが先攻となります。

【コーク】

- ・コークの結果は必ず両チームの代表者が確認してください。
- ・同ビットの場合、先攻/後攻を入れ替えて再度スローをおこなってください。
その際、1 スロー目のダーツは刺さった状態でおこないます。
- ・コークは必ず該当試合出場者同士でおこなってください。
それ以外のプレイヤーのコークは無効となります。

●スロー順/プレイヤーチェンジ

- ・ゲーム中は、プレイヤーのスロー順を変更することはできません。
- ・Leg 毎のスロー順の変更は可能です。
- ・チーム内において誤ったスロー順でスローをおこなってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可)
- ・該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジをおこなった後、対戦相手のスローから試合を継続してください。
- ・但し、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った時点で、ラウンドは有効となります。
- ・マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされたなっただーツは無効となります。
- ・対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押下し忘れ、次のプレイヤーがスローをおこなった場合、刺さっているダーツは有効とします。その場合、プレイヤーチェンジをおこなった後、刺さっているダーツをカウントしてください。



本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。

●試合開始とプレイヤー呼出

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格となります。ご注意ください。

- ・会場での受付、呼出は、全て「チーム ID」にておこなわせていただきます。
- ・事前に大会 HP よりチーム ID のご確認の上、ご来場くださいますようお願いいたします。
- ・場内アナウンスにて呼出されたプレイヤーは、速やかにコントロール（ラウンドロビンの場合はゲームボード）までお越しください。
- ・呼出は、原則「3 回まで」といたします。
- ・3 回目の呼出から 5 分以内にゲームボードへ揃わない場合、その試合は不戦敗（0-2）となります。
- ・また、不戦敗を 2 回繰り返したチームは、自動的にそれ以降全てのゲームを不戦敗とします。
- ・その際、不戦敗以前におこなっていた試合結果は有効とします。
- ・予選ラウンドロビン 1 試合目に不戦敗となったチームは、理由に関わらず失格とし、以降全てのゲームを不戦敗とします。サイドシュートへの参加は可能です。

●試合中のトラブル

内容に関わらず、トラブルが発生した場合、速やかにコントロールまでお問合せください。

- ・何らかのトラブル（停電、マシントラブルなど）で試合の継続が不可能となった場合、両者合意のスコアで復元をおこない、試合を再開します。
- ・スコアの復元が困難な場合、ゲーム内容、先攻 / 後攻は変更せず、リスタートとなります。

●失格

- ・受付時間内に受付を完了していないチームは失格となります。
 - ・最終呼出後、5 分以内にゲームボードへ揃わない場合、該当チームは失格となる可能性があります。
 - ・主催者がレーティング検証の結果、サンドバックと判断したチームは、失格となります。
- その他、故意または過失による違反行動や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当プレイヤーおよびチームを失格とする権利を有するものとします。
- 失格となったプレイヤー、チームが入賞対象の場合、入賞結果は取り消しとなります。
- その場合、順位の繰り上げは発生いたしません。

●棄権

当日の体調不良ややむを得ない事情により、試合を棄権することができます。

必ず出場者本人が大会コントロールまで棄権申請をおこなってください。

- ・棄権した場合、次に対戦する予定のチームが自動的に勝ち上がりとなります。
- ・予選ラウンドロビン中に棄権した場合、それまでの結果は無効、残ったチームで順位を決定します。
- ・決勝戦、3 位決定戦を棄権した場合、それぞれ準優勝、4 位となります。
- ・準決勝を棄権した場合、3 位決定戦には参加できません。
- ・いかなる場合でも、棄権したチームが直前で対戦したチームが勝ちあがることはありません。

レーティング検証

本大会では、レーティングの不正防止の為、レーティング検証をおこないます。

申告があったプレイヤーと、申告プレイヤーに対し、“当日の試合スタッツから算出されるレーティング” と、“エントリー時の申請スタッツから算出されるレーティング” の検証をおこないます。

検証の結果、既定値を大幅に上回った場合、主催者が失格と判断します。

失格となった場合、順位の繰り上げ、参加費の返還はございません。

「予選ラウンドロビン～決勝トーナメント Best 8」まで検証申請を承ります。

エントリースタッツが大きく変動した場合、大会主催者までご連絡の上、最新のスタッツ情報を再申請ください。

検証結果や失格に関する一切の異議申し立ては受付いたしません。



本トーナメントのエントリーをもちまして、上記内容に同意したものとみなします。