

参加店でのスタッツ取得の義務

PHOENIXCUP in OSAKA 開催日2026年 11月 8日(日)

ショップ記入欄	ショップ名	
	ショップ代表者名	
エントリーショップでのスタッツのみ有効です。		

本状の提出は不要ですが、本トーナメントが終了するまで保管して下さい。

※個人レーティングは下記の記入欄のスタッツを基に記入して下さい。記入部分が人数分足りない場合は裏面などに書いてください。

プレイヤー① 記入欄				プレイヤー② 記入欄			
し め い (ひらがなで記入)		成人 ・ 未成年		し め い (ひらがなで記入)		成人 ・ 未成年	
01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)		01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)	
①		①		①		①	
②		②		②		②	
③		③		③		③	
④		④		④		④	
⑤		⑤		⑤		⑤	
上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C		上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C	
↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓	
01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D		01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D	
B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts		B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts	

チ ャ ム R t . (プレイヤー①Rt. + プレイヤー②Rt. =)	Pts
---	-----

01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)		01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)	
①		①		①		①	
②		②		②		②	
③		③		③		③	
④		④		④		④	
⑤		⑤		⑤		⑤	
上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C		上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C	
↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓	
01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D		01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D	
B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts		B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts	

チ ャ ム R t . (プレイヤー①Rt. + プレイヤー②Rt. =)	Pts
---	-----

01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)		01ゲーム(PPDを記入)		SC ゲーム(MPRを記入)	
①		①		①		①	
②		②		②		②	
③		③		③		③	
④		④		④		④	
⑤		⑤		⑤		⑤	
上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C		上記合計 ÷5= A		上記合計 ÷5= C	
↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Aをレーティング換算表にて確認 ↓		↓ Cをレーティング換算表にて確認 ↓	
01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D		01ゲーム 決定Rt.= B		SCゲーム 決定Rt.= D	
B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts		B(01)+D(SC)÷2=		大会Rt. Pts	

チ ャ ム R t . (プレイヤー①Rt. + プレイヤー②Rt. =)	Pts
---	-----

出場枠がうまり次第受付終了