

Online League マシン操作マニュアル



■ 1. 試合進行方法

1-1. Multi Leagueメニュー選択	・・・	p.4
1-2. カードタッチ	・・・	p.5
1-3. リーグ選択	・・・	p.6
1-4. オーダー状況の確認	・・・	p.7
1-5. 試合選択	・・・	p.8
1-6. 出席状況の確認	・・・	p.9
1-7. 出席処理①	・・・	p.10
1-8. 出席処理②	・・・	p.11
1-9. SET選択①	・・・	p.12
1-10. SET選択②	・・・	p.13
1-11. SET選択③	・・・	p.14
1-12. ゲーム開始①	・・・	p.15
1-13. ゲーム開始②	・・・	p.16
1-14. SET終了	・・・	p.17
1-15. NEXT SET選択	・・・	p.18
1-16. 試合終了	・・・	p.19
1-17. スコアボード	・・・	p.20
1-18. メインメニューに戻る	・・・	p.21

■ 2. 特殊な操作

2-1. 出場メンバーの変更	・・・	p.23
2-2. GIVE UP (棄権処理)	・・・	p.24

■ 3. トラブル事例

3-1. "EVENT"メニューを選択することが出来ない。	・・・	p.27
-------------------------------	-----	------

1. 試合進行方法

1-1. Multi Leagueメニュー選択

HOME



AWAY



★ 「Event」メニューから、「MULTI LEAGUE」を選択してください。

1-2. カードタッチ

HOME



AWAY



該当の店舗で開催されている、リーグ戦一覧が表示されます。

★試合を進行するチームメンバーのリーグカードをタッチしてください。

1-3. リーグ選択

HOME



AWAY



カードをタッチすると、該当カードが参加しているリーグ戦にPOLアイコンが表示されます。

★試合を行うリーグ戦にカーソルを合わせ、決定ボタンを押してください。



<注意>

シーズン違いのリーグを誤って選択しないよう、リーグ名や開催期間をご確認ください。

1-4. オーダー状況の確認

HOME

リーグスケジュール ONLINE

H-001 Online League Test

DATE	HOME	LEAGUETYPE [PLAY SHOP]	AWAY
2017-02-28 11:00 407012	ONL-HOME DARTS JAPAN	ONLINE LEAGUE DARTS JAPAN	ONL-AWAY TEST SHOP
2017-03-07 11:00 407013	ONL-AWAY TEST SHOP	ONLINE LEAGUE DARTS JAPAN	ONL-HOME DARTS JAPAN

MOVE BACK ENTER Free Play

AWAY

リーグスケジュール ONLINE

A-001 Online League Test

DATE	HOME	LEAGUETYPE [PLAY SHOP]	AWAY
2017-02-28 11:00 407012	ONL-HOME DARTS JAPAN	ONLINE LEAGUE DARTS JAPAN	ONL-AWAY TEST SHOP
2017-03-07 11:00 407013	ONL-AWAY TEST SHOP	ONLINE LEAGUE DARTS JAPAN	ONL-HOME DARTS JAPAN

MOVE BACK ENTER Insert Coin

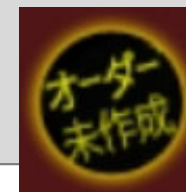
選択したリーグの、試合一覧が表示されます。
カーソルで対戦する試合を選択し、オーダー作成状況を確認してください。

<注意>

「試合日時」「対戦相手」を確認して、目的の試合に誤りが無いかをご確認ください。

<オーダー未作成の場合>

リーグサイトで試合のオーダーを作成していない場合は、試合を進行することができません。
リーグサイトのマイページからオーダー作成を行った後、再度この画面に入り直してください。
(もしくは、この画面で再度リーグカードをタッチすることで、再読み込みすることができます)

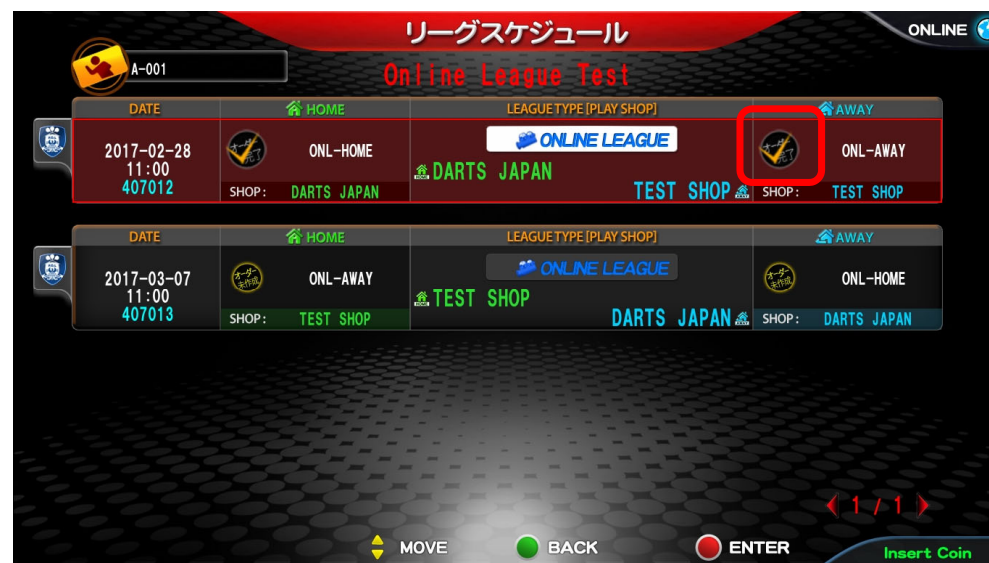


1-5. 試合選択

HOME

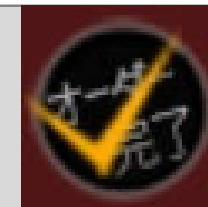


AWAY



オーダーの作成が完了すると、「オーダー完了」アイコンが表示されます。

★対戦する試合を選択し、決定ボタンを押してください。



<注意>

「試合日時」「対戦相手」を確認して、目的の試合に誤りが無いかをご確認ください。

1-6. 出席状況の確認

HOME



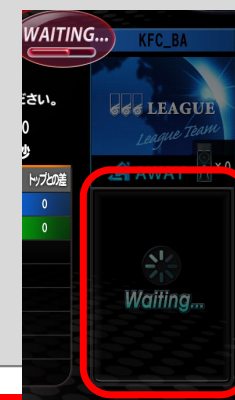
AWAY



出席画面に移動します。

もしも、対戦相手が出席画面まで移動していない場合はメンバー欄に「Waiting」と表示されます。

出席処理は、対戦相手の状況に関わらず、各チームで進めてください。



1-7. 出席処理①

HOME

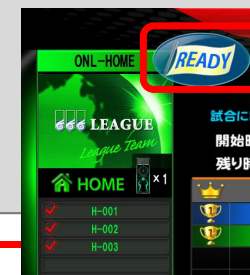


AWAY



★決定ボタンを押すと、出席確認のポップアップ画面が表示されるので、「YES」にカーソルを移動し、決定ボタンを押してください。

出席処理が完了すると、チーム名の横に「READY」アイコンが表示されます。



1-8. 出席処理②

HOME



AWAY



★両チームの出席処理が完了するまでお待ちください。

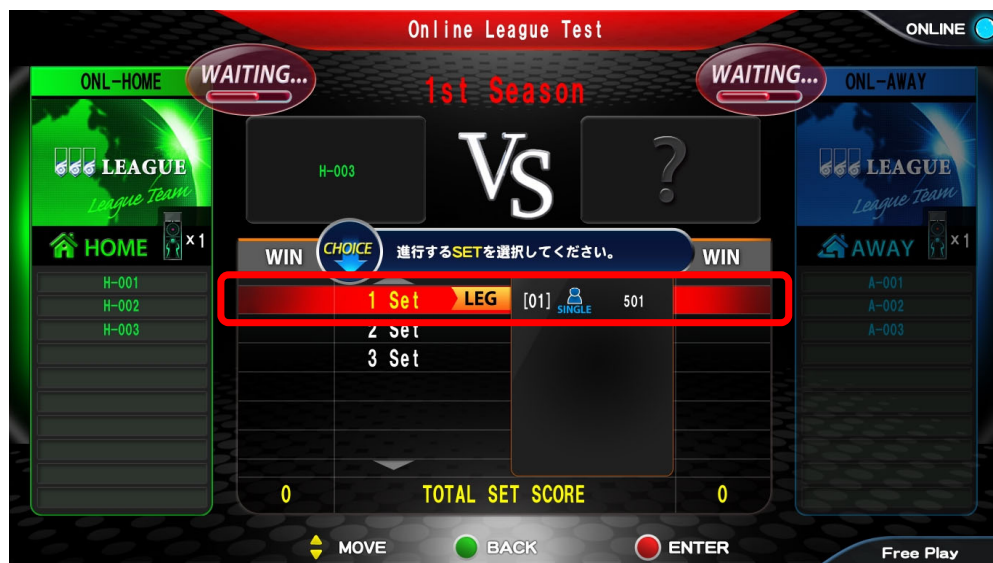
★両チームの出席状況が「READY」になったら、HOMEチームは、決定ボタンを押してください。

★両チームの出席処理が完了するまでお待ちください。

★HOMEチームの操作をお待ちください。

1-9. SET選択①

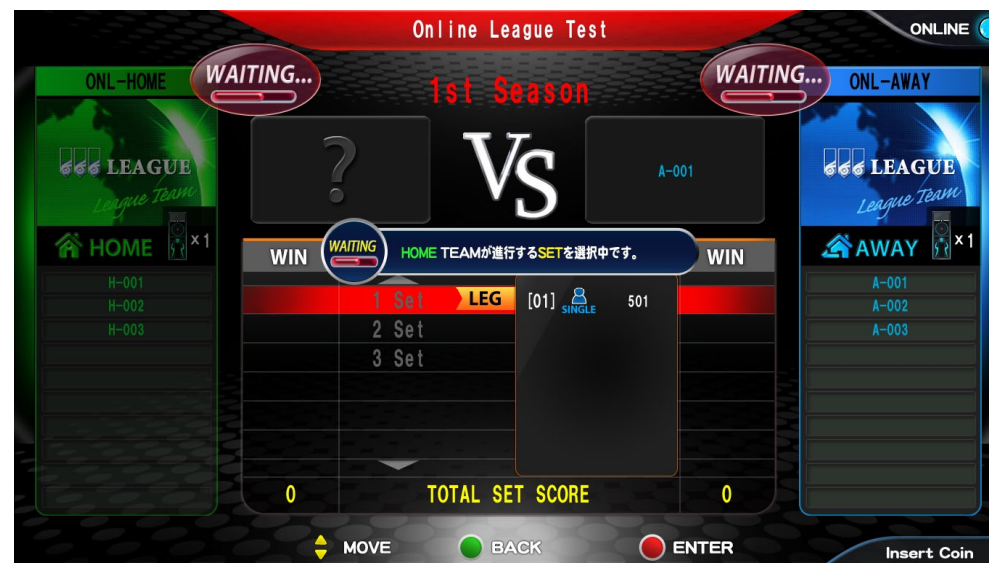
HOME



進行SETの選択画面に移動します。

**★HOMEチームは、進行するSETを選択し、
決定ボタンを押してください。**

AWAY

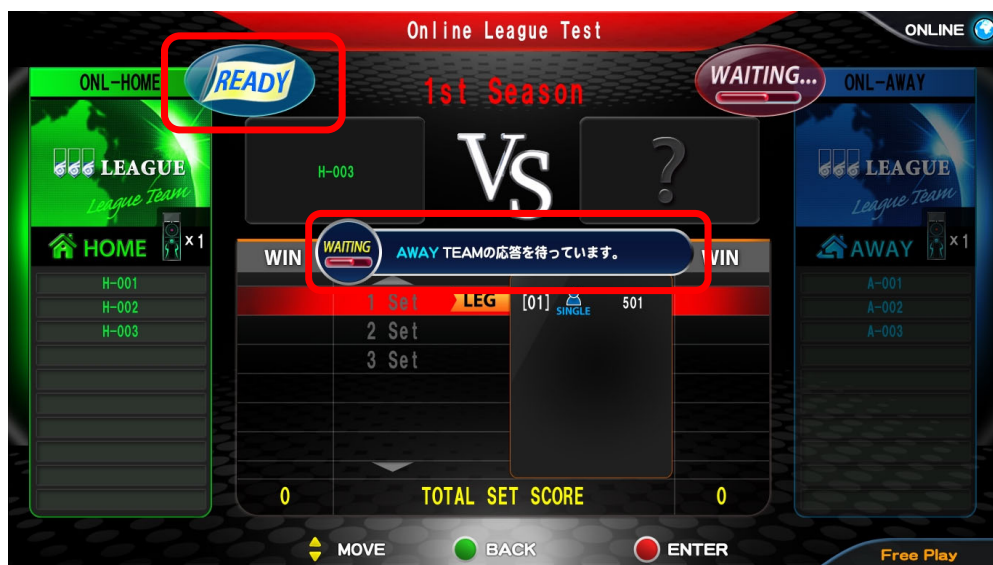


進行SETの選択画面に移動します。

★相手チームの操作をお待ちください。

1-10. SET選択②

HOME



チーム名の横のアイコンが「READY」になり、画面上に「AWAY TEAMの応答を待っています。」と表示されます。

★相手チームの操作をお待ちください。

AWAY

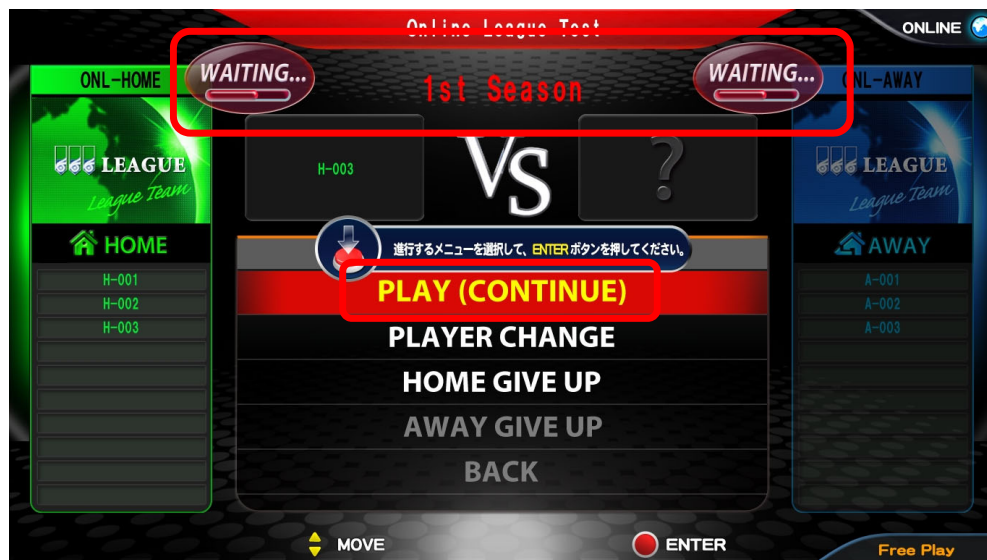


SET進行の確認ポップアップ画面が表示されます。

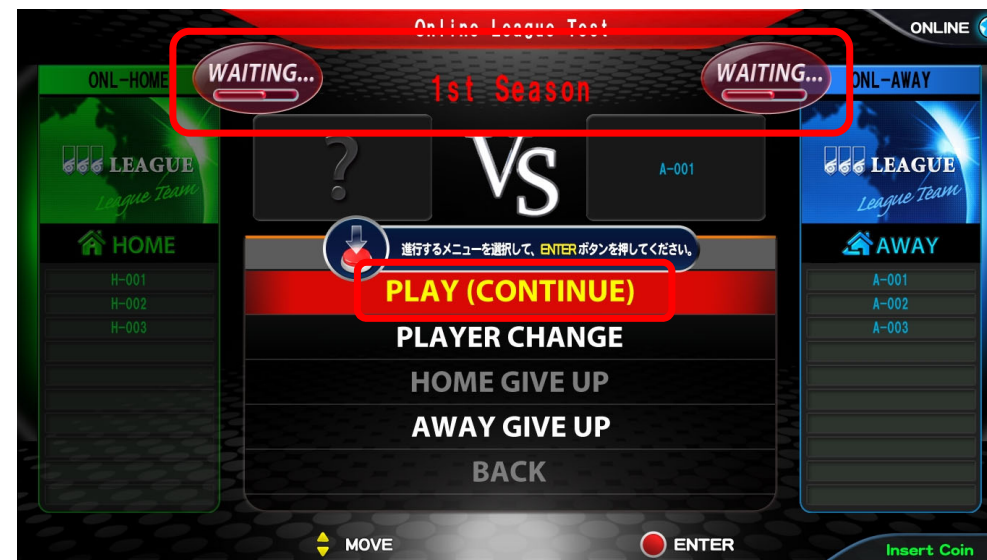
★「YES」にカーソルを合わせ、決定ボタンを押してください。

1-11. SET選択③

HOME



AWAY



SET開始画面に移動します。

★「PLAY」にカーソルを合わせ、決定ボタンを押してください。
準備が完了すると、チーム名の横に「READY」アイコンが表示されます。

<注意>

この画面内では、選択時間に制限がありますのでご注意ください。操作をしないで放置しておくと、自動的に「PLAY」が選択された状態で進行されます。
また、この画面で、「出場プレイヤーの変更」や「ギブアップ処理」が行えます。操作方法は、「2. 特殊な操作」の項にてご確認ください。

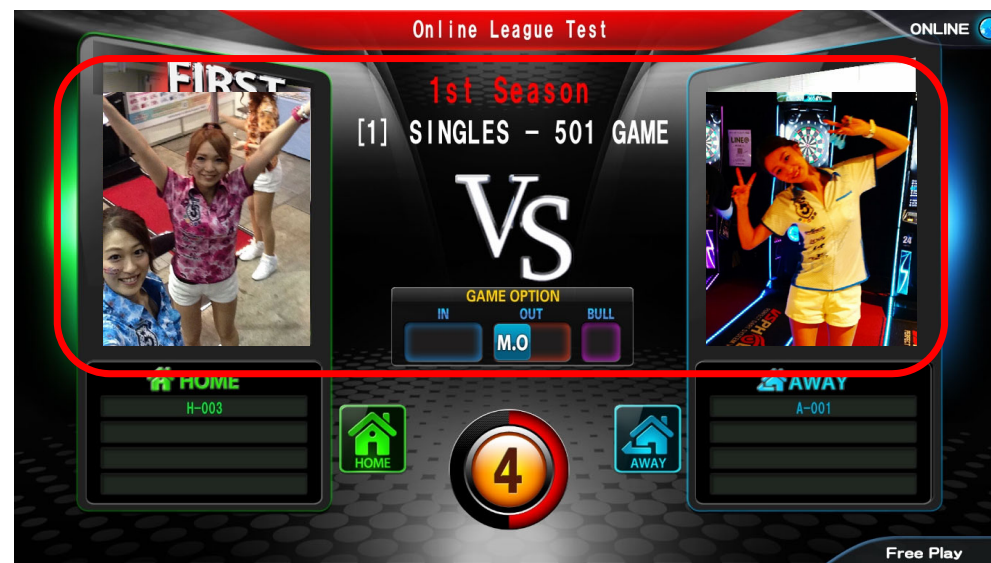


1-12. ゲーム開始①

HOME



AWAY



選択したSETが開始されます。

★対戦相手の映像が映るので、挨拶動作を行ってください。

1-13. ゲーム開始②

HOME



AWAY

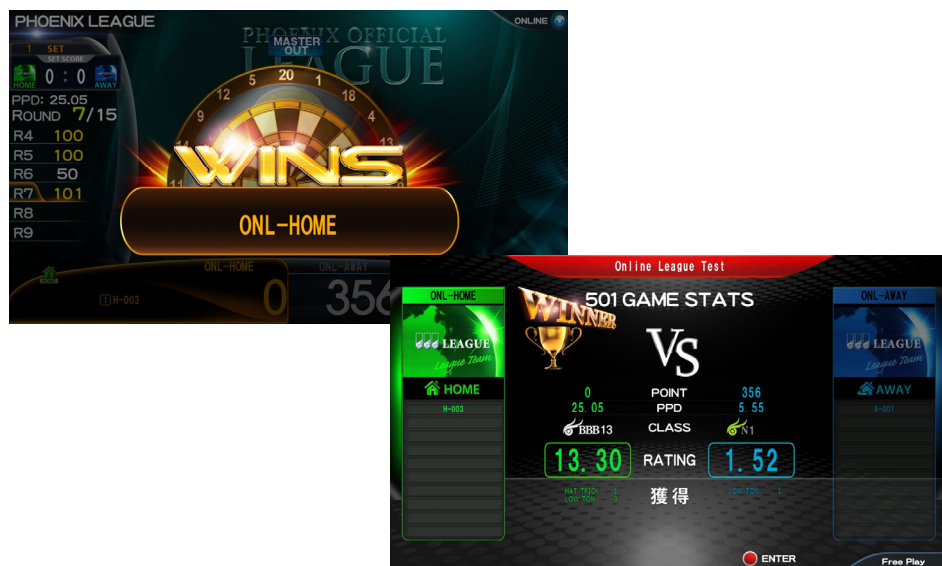


GAMEが開始されます。
先行チームからスローし、試合を進行してください。

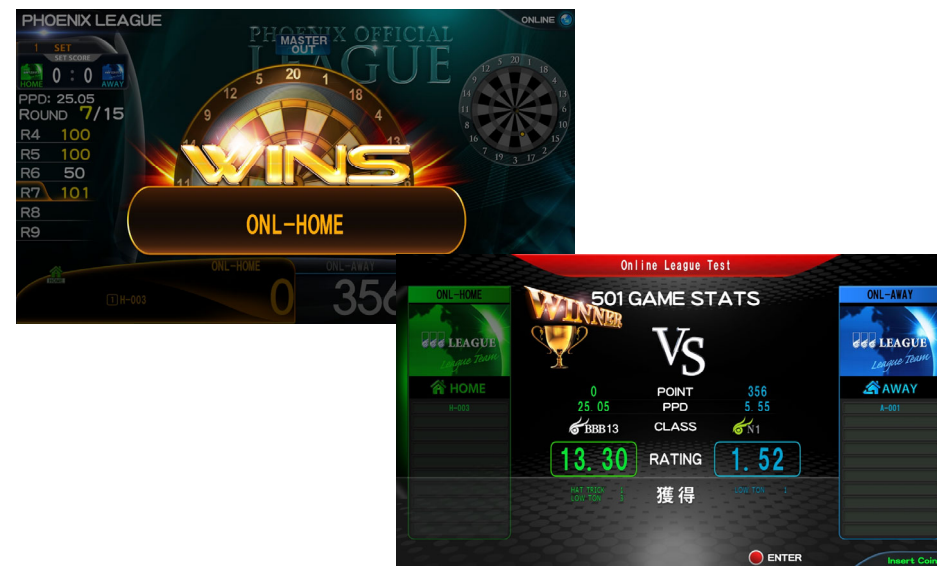
<注意>
オンラインリーグは、オートプレイヤーチェンジで進行されます。
また、スローする側には、ダーツ1本に対しての時間制限がありますのでご注意ください。

1-14. SET終了

HOME



AWAY

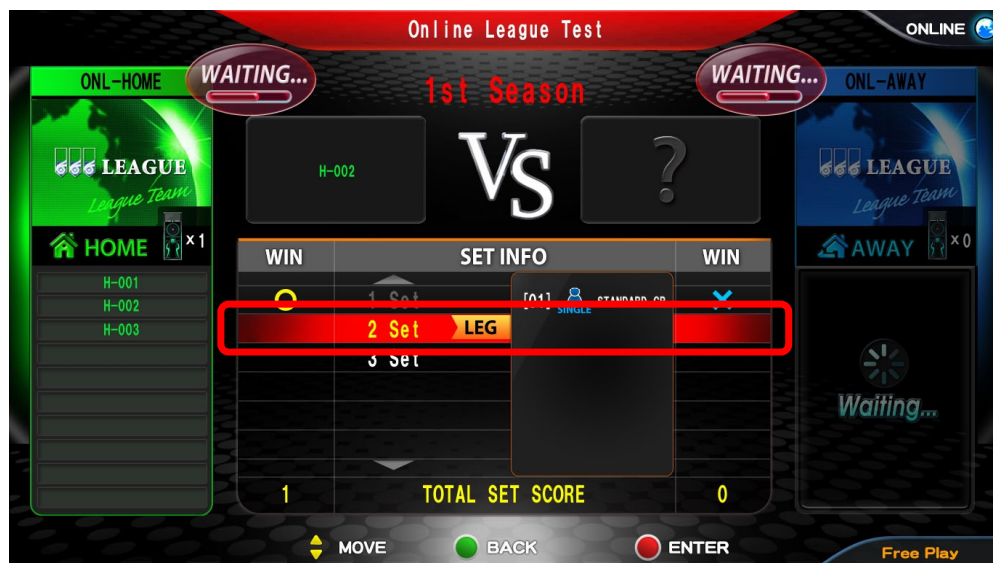


試合終了後、STATS画面に移動します。

★決定ボタンを押してください。

1-15. NEXT SET選択

HOME

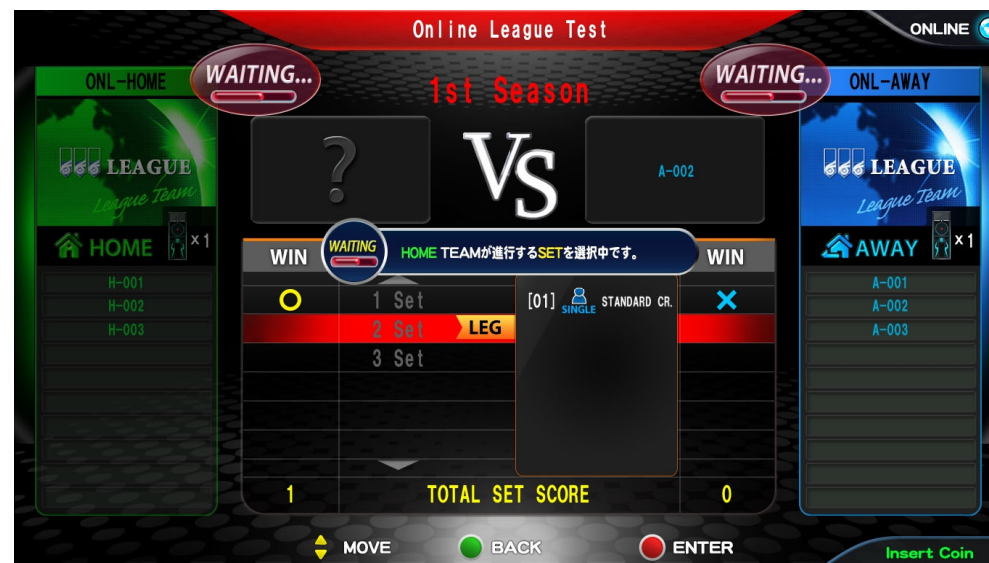


SETが終了すると、進行SET選択画面に戻ります。

★HOMEチームは、次のSETを選択してください。

★以降は、順次同じ処理を繰り返し、試合終了まで進行します。

AWAY



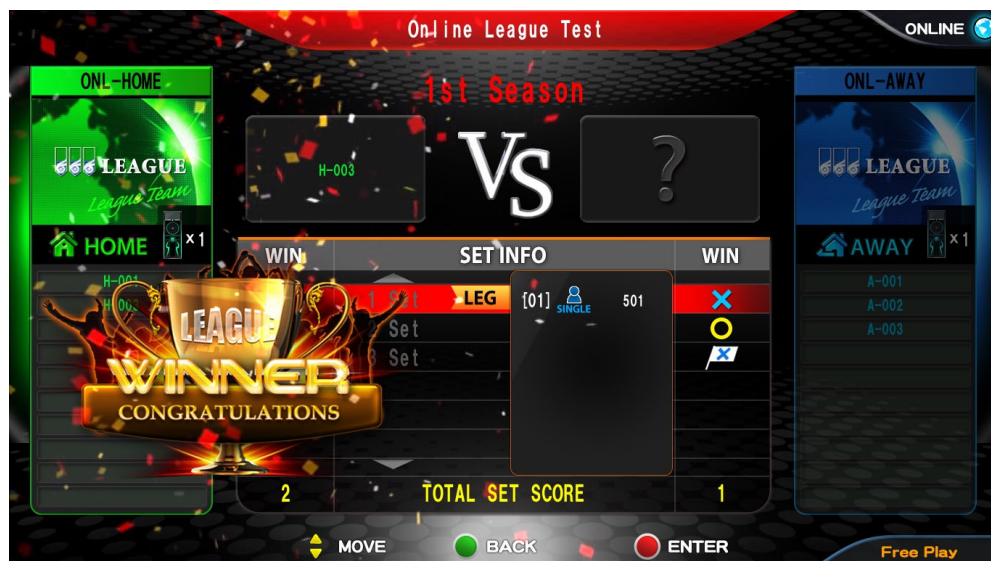
SETが終了すると、進行SET選択画面に戻ります

★相手チームの操作をお待ちください。

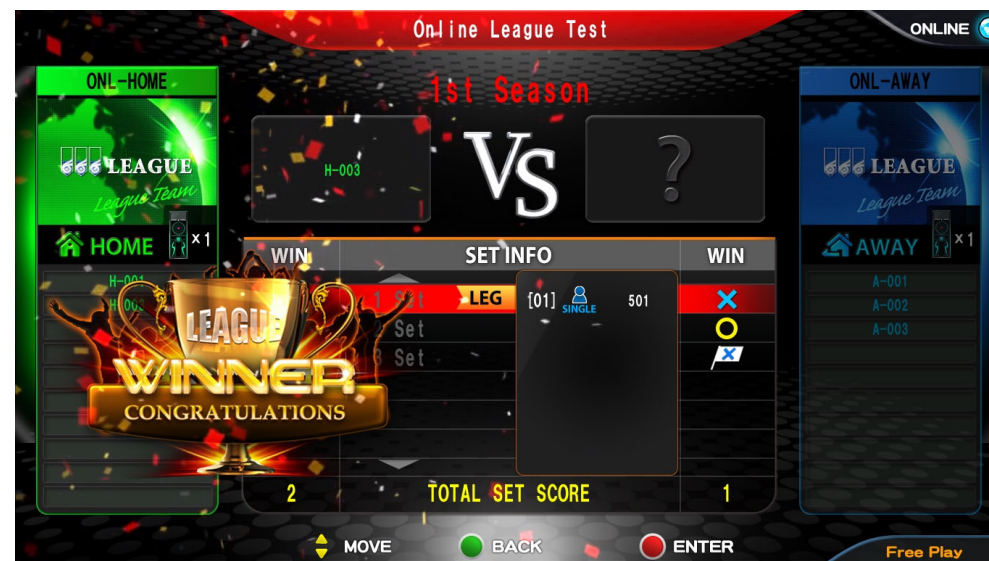
★以降は、順次同じ処理を繰り返し、試合終了まで進行します。

1-16. 試合終了

HOME



AWAY



全てのSETが終了すると、勝利チームにWINNERトロフィーが表示されます。

★試合は終了しました。ボタン操作に応じて、以下の画面へ遷移します。

- ・ **決定ボタン** → **スコアボードを表示**
- ・ **BACKボタン** → **連続して押すことでメインメニューに戻る**

1-17. スコアボード

HOME

スコアボード ONLINE

HOME		2 WIN		2P		AWAY		1 WIN		1P											
GAME	TYPE	WIN/LOSE	PLAYER	PPD/MPR/SCORE	SB	DB	LW	HAT	HT	HT.O	LT.O	3B	180	EYE	5M	6M	7M	8M	9M	WH	
501 GAME	SINGLES	0	H-003	25.05	9		3	1			1										
STANDARD CR.	SINGLES	X	H-001																		
501 GAME	SINGLES	0	H-001																		

MOVE BACK Free Play

AWAY

スコアボード ONLINE

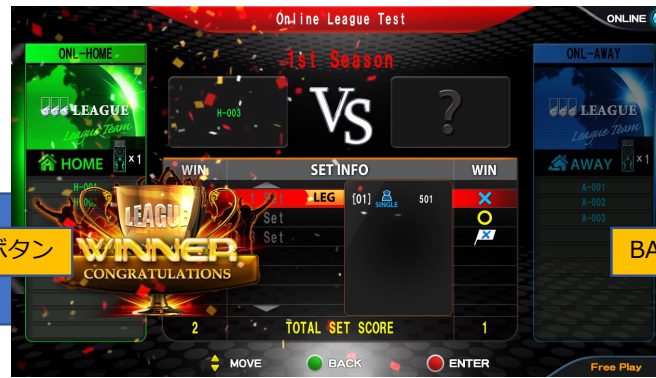
HOME		2 WIN		2P		AWAY		1 WIN		1P											
GAME	TYPE	WIN/LOSE	PLAYER	PPD/MPR/SCORE	SB	DB	LW	HAT	HT	HT.O	LT.O	3B	180	EYE	5M	6M	7M	8M	9M	WH	
501 GAME	SINGLES	0	H-003	25.05	9		3	1			1										
STANDARD CR.	SINGLES	X	H-001																		
501 GAME	SINGLES	0	H-001																		

MOVE BACK Insert Coin

スコアボード画面です。

★BACKボタンで、試合終了画面に戻ります。

1-18. メインメニューに戻る



★結果の確認が完了したら、
BACKボタンを押してメインメニューに戻ってください。

★以上で試合終了となります。



BACKボタン

2. 特殊な操作

【2. 特殊な操作】

■ 2-1. 出場メンバーの変更 例) HOMEチームが出場メンバーの変更を申請する場合

参加しているリーグ戦によっては、規約によって出場メンバーの変更が禁止されている場合がありますのでご注意ください。



【2. 特殊な操作】

■ 2-2. GIVE UP (棄権処理) 例) HOMEチームがGIVE UP申請する場合]

「HOME GIVE UP」を選択します。

リーグカードをタッチします。

GIVE UP処理が完了すると、該当のSETに「白旗」アイコンが表示されます。

White flag icon with a blue 'X' on it.

特に操作は必要ありません。

決定ボタンを押して、ポップアップ画面を消してください。

3. トラブル事例

【3. トラブル事例】

■3-1. "EVENT"メニューを選択することが出来ない。



マシンの設定を確認してください。
1コイン投入時に複数のクレジットが入る設定になっている場合は、EVENTメニューは使用できなくなってしまいます。

<VSSでの確認方法>

マシンのセットアップメニューを開く



「COIN ASSINGMENT」を選択

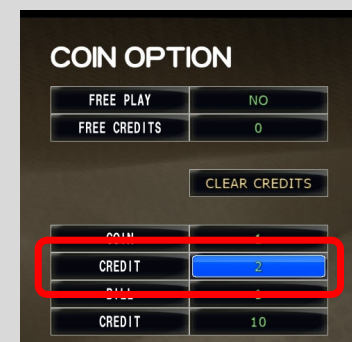


「OPTIONS」を選択



「CREDIT」の設定値を確認する。

設定値が「1」になっていない場合は「1」に変更する。



<S4での確認方法>

マシンのセットアップメニューを開く



「Coin Assignment」を選択



「Coin Option」を選択



「Credit per Coin」の設定値を確認する。

設定値が「1」になっていない場合は「1」に変更する。

